

# **Regulamin rozgrywania Otwartych Mistrzostw Podkarpacia Amatorów w Sportowych Rajdach Konnych 2021**

1. W Otwartych Mistrzostwach Podkarpacia Amatorów mogą startować wszyscy, którzy w swojej karierze nie ukończyli konkursu wyższego niż klasy P.
2. Do startu w mistrzostwach nie jest konieczne posiadanie licencji przez zawodnika i konia. Zawodnicy nie posiadający licencji muszą na dzień zawodów posiadać ubezpieczenie jeździeckie NNW, zgodę lekarza na start w zawodach a w przypadku osób niepełnoletnich zgodę rodziców lub prawnych opiekunów. Konie startujące w mistrzostwach muszą posiadać paszport z ważnymi szczepieniami przeciwko grypie konie zgodnymi z Przepisami Weterynaryjnymi PZJ.
3. Zgłoszenia do startu należy dokonać zgodnie z zatwierdzonymi Propozycjami Otwartych Mistrzostw Podkarpacia Amatorów w SRK.
4. Medale zostaną rozdane bez względu na liczbę osób, które ukończyły mistrzostwa.
  
5. Zasady rozgrywania Mistrzostw:  
Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.
  1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km.
  2. Konkurs rozgrywany na jednym lub dwóch etapach.
  3. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego obowiązkowy czas odpoczynku między etapami wynosi minimum 30 minut.
  4. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
  5. Start indywidualny lub w grupach.
  6. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) na bramce weterynaryjnej po pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
  7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.
  8. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
  9. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu.
  10. Czas przejazdu i prędkość uzyskana w konkursie jednoetapowym jest zamykana na linii mety.

11. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.

12. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramkę weterynaryjną po pętli oraz na bramkę końcową (po pętli finałowej).

13. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.

14. Zasady punktacji :

a) ruch:

- bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
- nieregularny (ocena B) – 1 pkt
- nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):

- do 3 minut włącznie – 3 pkt
- powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
- powyżej 6 minut – 0 pkt

c) prędkość przejazdu:

- 10 do 11 km/h – 1 pkt
- >11 do 12 km/h – 2 pkt
- >12 do 13 km/h – 3 pkt
- >13 do 14 km/h – 4 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne etapy (jeśli rozgrywane są dwa) są sumowane zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas (dwuetapowy – suma czasów) wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba (dwuetapowy – suma) punktów za ruch.